

大会名	第1回U1	日付	2025年 12月 21日	時間	9:00
スコア	Score	会場	○△◇体育館		
チームA	8 11 36 21 2	クルーチーフ	東西 南北		
78	1 1 14 15 9	アンパイア	山形 つばさ		
チームB	85	スコアラー	東北 はやて		
		タイマー	東海 のぞみ		
		A.スコアラー	秋田 こまち		
		ショットクロックオペレーター	九州 さくら		

オーバータイム(延長)が何回も行われた場合、合計得点はまとめて書く

経過時間(分単位。切り上げ)で記録する。  
 [例] (6分 Q)残り 2分 35秒 → 「4」  
 (3分 OT)残り 0分 9秒 → 「3」  
 ・とらなかったクォーターの欄には2本の横線を引く。

出場するプレイヤーには「/」  
 途中出場プレイヤーには「\」

ファウルの記入  
 P・・・パーソナルファウル  
 T・・・プレイヤーのテクニカルファウル  
 C・・・コーチ自身のテクニカルファウル  
 B・・・コーチ以外のベンチテクニカルファウル  
 U・・・アンスポーツマンライクファウル  
 D・・・ディスクオリファイングファウル  
 M・・・マンツーマンベナルティ  
 F・・・ファイティング  
 GD・・・P・D以外で退場した場合

※ファウル種類の右下に小さくフリースローの本数を記入

タイムアウト

①	②	③	④	OT
4	2		3	

チームファウル

1Q	2Q	3Q	4Q
X	X	X	X

ランニングスコア RUNNING SCORE

A	B
11 22 33 44 55 66 77 88 99 100 111 122 133 144 155 166 177 188 199 200	81 81 4 82 82 4 83 83 4 84 84 4 85 85 5 86 86 6 87 87 6 88 88 6 89 89 6 90 90 6 91 91 6 92 92 6 93 93 6 94 94 6

フィールド・ゴールの場合は、得点をななめ線(/)で消し、得点したプレイヤーの番号を記入  
 ななめ線は 右利き: \ 左利き: / でも良い

使用していない箇所に斜め線は不要

クォーター(Q)最終得点の数字を○でかこみ、クォーター終了時はその下に1本線を引く、ゲーム終了時はその下に2本線を引く  
 その下の使わなかったところに斜め線(\)を引く

10/3Q 赤記入  
 20/4Q 黒記入  
 前半終了後ファウル記入があるの所は枠を囲む  
 試合終了後に使用していない横線を引く

タイム・アウトはスコアシートに記載があるコーチ  
 A. コーチが請求できる権利がある。

チームB: キララクラブ (青)

チームファウルはプレイヤーがファウルをするたびに数字を×で消していく  
 コーチのファウルはチームファウルにならない

14人未満の場合は、ファウルの欄に達するとこから斜めに下まで斜線を引く。  
 最後の行のみ空白になる場合は横線を引く。

15人未満の場合は、最後のプレイヤーの下の方の氏名、背番号、出場時間の空白に線を引く。

スリーポイントの場合、得点の数字を/で消し得点したプレイヤーの番号を記入する

フリースローの場合、得点の数字を●で消し得点したプレイヤーの番号を記入する

使わない所に2本線を引く

勝利チームと試合終了時間を記入する

勝利チーム: キララクラブ  
 試合終了時間: 10:13